



NO MERCY

Niveau	NOVICE
Chorégraphe	Roy Verdonk (NL) Darren Bailey (UK) Juillet 2016
Musique	No Mercy - Racoon
Description	4 Murs - 32 Temps
Intro	16 comptes

1-8 OUT/OUT, HEEL TAP, KICK BALL CROSS R, HIP ROLL, BEHIND, $\frac{1}{4}$ L, STEP FWD L STEP FWD R

- &1-2 Pas PD côté D « OUT » (&) - pas PG côté G « OUT » (1) - TAP PD sur le sol (2)
 3&4 Kick Ball Cross D : Kick PD diagonale avant D (3) - Pas Ball PD à côté du PG (&) - Cross PG devant PD (4)
 5-6 Pas PD côté D en commençant un HIP ROLL dans le sens des aiguilles d'une montre (5) - Terminer le HIP ROLL en appui du PG (6)
 7&8 Cross PD derrière PG (7) - $\frac{1}{4}$ de T à G... pas PG avant (&) - Pas PD avant **9H** (8)

9-16 SLOW SKATE L ON L DIAGONAL, $\frac{1}{4}$ TURN R, SHUFFLE FWD R ON R DIAGONAL CROSS, HOLD, SIDE ROCK R, RECOVER L, CROSS

- 1-2 Skate PG lent sur diagonale avant G (1) - Terminer le Skate PG (appui PG) (2)
 & $\frac{1}{4}$ de T à D sur Ball PG **12H** (&)
 3&4 Triple Step D avant sur diagonale avant D : Pas PD avant (3) - Pas PG à côté du PD (&) - Pas PD avant (4)
 5-6 Cross PG devant PD (5) - **HOLD** (6)
 7&8 Side Rock Cross D : Rock Step latéral D côté D (7) - revenir sur PG côté G (&) - Cross PD devant PG (8)

17-24 SIDE L, HOLD, BALL/SHUFFLE L, CROSS ROCK R, RECOVER L, SHUFFLE WITH $\frac{1}{4}$ TURN R

- 1-2 Pas PG côté G (1) - **HOLD** (2)
 & Pas PD à côté du PG (&)
 3&4 Triple Step G latéral : Pas PG côté G (3) - Pas PD à côté du PG (&) - Pas PG côté G (4)
 5-6 Cross Rock PD devant PG (5) - revenir sur PG arrière (6)
 7&8 Triple Step D latéral $\frac{1}{4}$ de T à D : Pas PD côté D (7) - Pas PG à côté du PD (&) - $\frac{1}{4}$ de T à D... Pas PD avant **3H** (8)

25-32 STEP L FWD, $\frac{1}{2}$ TURN R, STEP R FWD, SHUFFLE FWD L, ROCKING CHAIR

- 1-2 Step Turn : Pas PG avant (1) - $\frac{1}{2}$ T Pivot à D sur Ball PG... prendre appui sur PD avant **9H** (2)
 3&4 Triple Step G avant : Pas PG avant (3) - Pas PD à côté du PG (&) - Pas PG avant (4)
 5-6 Rock Step PD avant (5) - revenir sur PG arrière (6) **ROCKING**
 7-8 Rock Step PD arrière (7) - revenir sur PG avant (8) **CHAIR**